

# OpenMotics

Personaliseer jouw systeem in de Cloud.



# Inhoud

<b>Voorwoord</b>	<b>p. 3</b>
Wie of wat is OpenMotics?	p. 4
Wat kan ik terugvinden in dit document?	p. 5
<b>Registreren en inloggen</b>	<b>p. 7</b>
Ik wil inloggen, maar heb nog geen account.	p. 8
Ik wil inloggen en heb reeds een account.	p. 9
Ik ben mijn paswoord vergeten.	p. 10
<ul style="list-style-type: none"><li>• <i>Ik ben gebruiker of één van de beheerders van het systeem en ben mijn paswoord vergeten.</i></li><li>• <i>Ik ben de enige beheerder van het systeem en ben mijn paswoord vergeten.</i></li></ul>	
Ik wil het platform in het Nederlands raadplegen.	p. 11
Ik wil wisselen tussen verschillende installaties.	p. 12
<b>Gebruikers toevoegen en verwijderen</b>	<b>p. 13</b>
Ik wil een nieuwe gebruiker/beheerder toevoegen.	p. 14
Ik wil een gebruiker/beheerder verwijderen.	p. 15
<b>Personaliseer je systeem</b>	<b>p. 17</b>
Neem een reservekopie van je basisconfiguratie.	p. 18
Geef je woning een leuke naam.	p. 19
Verander de naam van je outputs.	p. 20
Verander de naam van je inputs.	p. 21
Koppel je drukknop aan een ander lichtpunt.	p. 22



Stel de schema's van je thermostaat in. p. 23

- *Configureer de Auto modus van je thermostaat.*
- *Configureer de Away, Vacation, Party modus voor je thermostaat.*

Creëer een scène of automatisering. p. 25

Creëer een aanwezigheidssimulator. p. 29

Ontvang gepersonaliseerde meldingen. p. 31

Breid je systeem uit met "Apps". p. 32

Controleer je slimme technieken via Voice Control. p. 33

Update je systeem. p. 34

**Stuur je systeem aan via je laptop p. 35**

Wat kan ik terugvinden op het dashboard? p. 36

Hoe kan ik mijn lichten en contacten aansturen? p. 37

- *Lijstweergave.*
- *Visuele weergave.*

Hoe kan ik mijn thermostaat aansturen? p. 40

- *Wissel je HVAC-systeem tussen verwarmen en koelen (indien ondersteund).*
- *Verander de temperatuur van een individuele thermostaat.*
- *Verander de modus van de thermostaat.*



## Voorwoord



## Wie of wat is OpenMotics?

Vandaag de dag is duurzaam wonen een gegeven dat belangrijker is dan ooit. Concreet gaat dit van het besparen van bijvoorbeeld energie en water tot het bewust gebruiken van materialen en zo investeren in de toekomst.

Hierin spelen wij als OpenMotics, een Belgische hoogtechnologische producent van slimme technologie voor gebouwen een belangrijke rol. Dankzij de ontwikkeling van een eigen soft- en hardware platform slagen wij erin om een woning, gebouw en zelfs een wijk te automatiseren en te optimaliseren. Op woningniveau gaan we alle processen zoals verlichting, verwarming, ventilatie, zonwering, zonnepanelen... automatiseren waardoor we bewoners meer comfort geven. Bovendien verhogen we op woning-, gebouw- en wijkniveau de efficiëntie van het energiebeheer door de analyse en optimalisatie van elektriciteits-, water-, warmte- en gasverbruik.

OpenMotics is een open en individueel aanpasbaar systeem waar extra toepassingen op geïnstalleerd kunnen worden, net zoals je apps kan installeren op je smartphone. Het systeem werkt ook zonder internetconnectiviteit zodat je steeds de volledige controle hebt! Handig toch?

De missie van OpenMotics bestaat er sinds 2007 dan ook in om gebouwen automatisatie even relevant te laten zijn als stromend water of elektriciteit. Deze vooruitstrevende visie zorgde ervoor dat we sinds 2018 deel zijn geworden van de internationaal bekende Renson Groep.



## Wat kan ik terugvinden in dit document?

Indien je systeem reeds werd geconfigureerd door een installateur of OpenMotics, kan je in dit document alle nodige tools en uitleg vinden om de configuratie van je systeem te wijzigen indien gewenst.

Belangrijk om weten, is dus dat dit document niet uitlegt hoe je je systeem vanaf nul kunt configureren, wel hoe je veel voorkomende wijzigingen kunt aanbrengen zonder je basisconfiguratie te verliezen.

Heb je vragen na het lezen van dit document? Contacteer ons via [support@openmotics.com](mailto:support@openmotics.com) voor verdere info of hulp.

### **Opmerking:**

Het kan zijn dat bepaalde info niet van toepassing is op jouw installatie. De inhoud die je nodig hebt, hangt volledig af van het door jou gekozen OpenMotics pakket.







Registreren en inloggen



## Ik wil inloggen, maar heb nog geen account.

Indien je geen account hebt ontvangen via je installateur, beheerder, OpenMotics... zal je een nieuw account moeten creëren.

Om je account te registreren, volg je deze stappen:

1. Surf naar <https://cloud.openmotics.com>
2. Klik op 'Registreer nieuwe gebruiker'.
3. Vul de gevraagde gegevens in.
4. Klik op 'Registreer'.
5. Bewaar deze gegevens veilig. Met deze gegevens kun je je aanmelden op de Cloud en in onze App.



### Registratiesleutel

De registratiesleutel bevindt zich aan de voor- of onderkant van de Gateway-module van je installatie.



REGISTRATION KEY:  
123abcde-45fa-67bc-89de-012345abcde



## Ik wil inloggen en heb reeds een account.

Indien je een account hebt ontvangen van een derde partij, de beheerder van het systeem of indien je volgens vorige stappen een account hebt gecreëerd, kan je inloggen op het online OpenMotics platform door volgende stappen te volgen:

1. Surf naar <https://cloud.openmotics.com>
2. Vul je login gegevens in.
3. Klik op 'Login'.
4. Je bent nu ingelogd en hebt toegang tot het systeem.





## Ik ben mijn paswoord vergeten.

### Ik ben gebruiker of één van de beheerders van het systeem en ben mijn paswoord vergeten:

Indien je als gebruiker of één van de beheerders jouw paswoord bent vergeten, kan je vragen aan een (andere) beheerder van het systeem om je een nieuw paswoord te geven. Hij of zij kan een nieuw paswoord voor jou creëren, door volgende stappen te volgen:

1. Log met de beheerdersaccount in op: <https://cloud.openmotics.com>
2. Navigeer in de navigatiebalk naar het tabblad 'Instellingen'.
3. Klik op 'Gebruikers'.
4. Klik op de naam van de gebruiker of beheerder die zijn paswoord is vergeten.
5. Scroll naar beneden en klik op 'Pas aan'.
6. Klik op 'Volgende'.
7. Stel een nieuw paswoord in voor de gebruiker of beheerder.
8. Klik op 'Finaliseer' en deel het nieuwe paswoord met de gebruiker of beheerder.

### Ik ben de enige beheerder van het systeem en ben mijn paswoord vergeten:

Ben je de enige beheerder van het systeem en ben je jouw paswoord vergeten? Stuur een mail naar [support@openmotics.com](mailto:support@openmotics.com) en wij helpen je verder.

#### Tip

Je eigen paswoord wijzigen kan eenvoudig door rechts bovenaan op het account mannetje te klikken. Door vervolgens op 'Pas aan' te drukken, kun je jouw paswoord wijzigen.



Ik wil het platform in het Nederlands raadplegen.



Nadat je een eerste keer hebt ingelogd, krijg je het online OpenMotics platform in het Engels te zien. Om je systeem in het Nederlands te raadplegen, volg je deze stappen:

1. Surf naar <https://cloud.openmotics.com>
2. Vul je login gegevens in.
3. Klik op 'Login'.
4. Je bent nu ingelogd en hebt toegang tot het systeem.
5. Klik op het vlaggetje rechts bovenaan en kies je taal.

### Opmerking

Deze handleiding is van toepassing op de Nederlandse versie van de Cloud. Dit wil dus zeggen dat alle termen en foto's betrekking hebben op de Nederlandstalige Cloud.

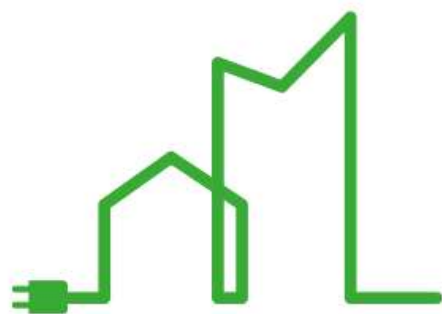


Ik wil wisselen tussen verschillende installaties.



Heb je meerdere OpenMotics systemen op jouw account? Wil je eenvoudig tussen je systemen wisselen om je slimme technieken te raadplegen? Dat kan als volgt:

1. Surf naar <https://cloud.openmotics.com>
2. Vul je login gegevens in.
3. Klik op 'Login'.
4. Je bent nu ingelogd en hebt toegang tot het systeem.
5. Klik op het huisje rechts bovenaan en kies je installatie.



Gebruikers toevoegen of verwijderen



## Ik wil een nieuwe gebruiker/beheerder toevoegen.

Het aanmaken van een extra account kan enkel gebeuren door de beheerder van het systeem. Indien je een persoon toegang wil geven tot het gebruik van je systeem en dus de mogelijkheid om de verlichting, verwarming, ventilatie... aan te sturen, moet je deze stappen volgen:

1. Log met de beheerdersaccount in op: <https://cloud.openmotics.com>
2. Navigeer in de menu naar het tabblad 'Instellingen'.
3. Klik op 'Gebruikers'.
4. Druk op 'Voeg toe'.
5. Vul de gevraagde gegevens in van de nieuwe gebruiker.
6. Kies de rol van de persoon.
  - Administrator: Een administrator kan het systeem gebruiken en de instellingen aanpassen. Deze persoon heeft toegang tot het volledige systeem en is beheerder.
  - Gebruiker: Een gebruiker kan (beperkte) functionaliteiten gebruiken, maar is niet in staat om de configuratie van het systeem aan te passen.
7. Indien je systeem is opgedeeld in kamers, kan je de gebruiker toegang geven tot slimme technieken in alle of een beperkt aantal kamers. Dit maakt het mogelijk om je kinderen bijvoorbeeld enkel controle te geven over de slimme technieken in hun eigen kamer.
8. Klik op 'Volgende' en vul de gevraagde gegevens in.
9. Klik op 'Finaliseer' en deel het nieuwe paswoord met de nieuwe gebruiker of beheerder.
10. Na enkele seconden wordt de nieuwe gebruiker zichtbaar in het tabblad.

### Tip

Pas je paswoord nadat je jouw login gegevens hebt ontvangen, meteen aan. Zo blijft je account veilig en beschermd.



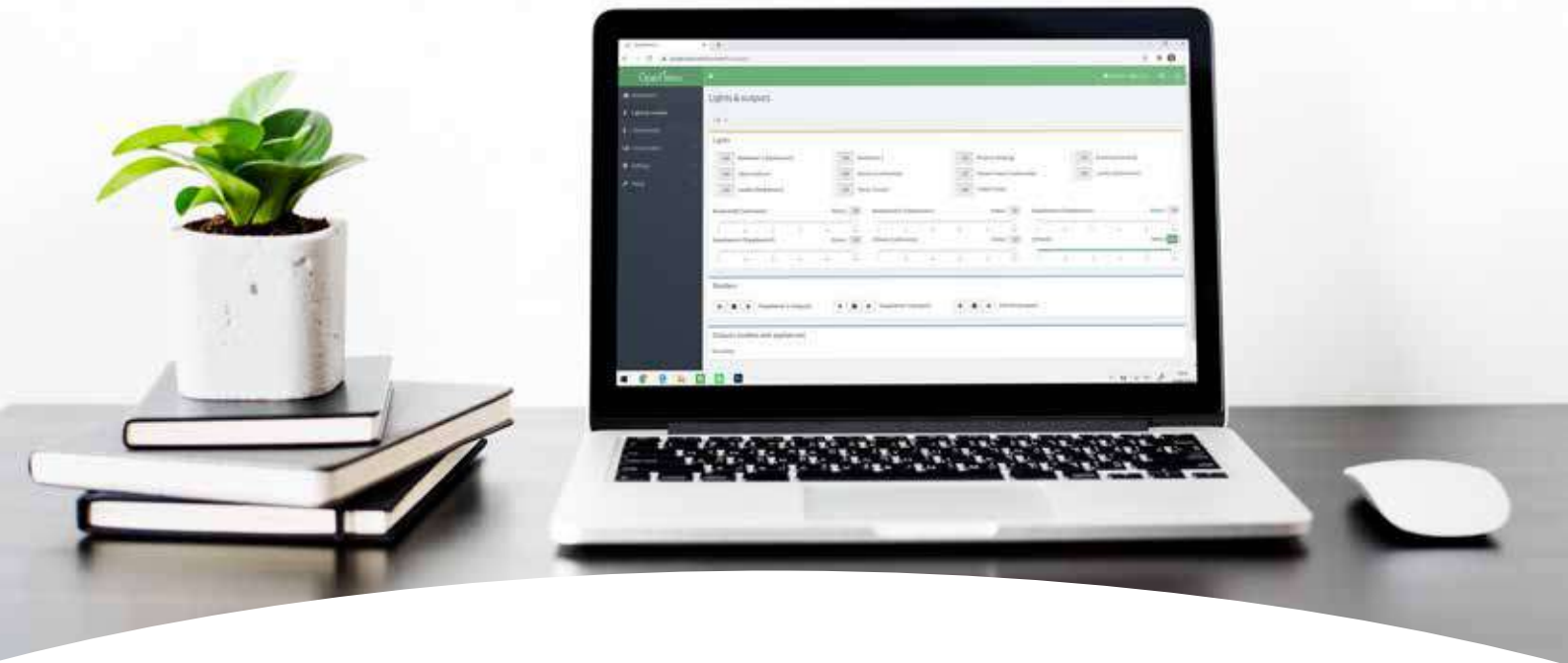


## Ik wil een gebruiker/beheerder verwijderen.

Het verwijderen van een account kan enkel gebeuren door de beheerder van het systeem. Indien je een persoon niet langer toegang wil verlenen tot het gebruik van je systeem, moet je deze stappen volgen:

1. Log met de beheedersaccount in op: <https://cloud.openmotics.com>
2. Navigeer in de menu naar het tabblad 'Instellingen'.
3. Klik op 'Gebruikers'.
4. Klik op de naam van de gebruiker of beheerder die je wil verwijderen.
5. Druk op 'Verwijder'.
6. Indien je zeker bent, klik je vervolgens op 'Ja'.
7. Na enkele seconden verdwijnt het account van het tabblad en heeft deze persoon niet langer toegang tot je installatie.





Personaliseer je systeem



## Neem een reservekopie van je basisconfiguratie.

Beschrijving	Genomen op	Genomen door	Rol	Status
Test	17 jan 2020 10:23	Celine De Geeter (cdegeeter@openmotics.com)	Administrator	✓
geen	6 november 2019 16:41	Dieg Myster (dmyster@openmotics.com)	Administrator	✓
test2	26 september 2019 13:06	Sander Van Schoote (svanscho@openmotics.com)	Administrator	✓
test	20 september 2019 12:49	Sander Van Schoote (svanscho@openmotics.com)	Administrator	✗
geen	9 november 2018 10:20	OpenMotics (support@openmotics.com)	-	✓
geen	8 november 2018 21:03	OpenMotics (support@openmotics.com)	-	✗
geen	8 november 2018 17:23	OpenMotics (support@openmotics.com)	-	✗
geen	8 november 2018 16:50	OpenMotics (support@openmotics.com)	-	✗
geen	8 november 2018 16:45	OpenMotics (support@openmotics.com)	-	✗
geen	6 november 2018 05:48	OpenMotics (support@openmotics.com)	-	✓
geen	8 oktober 2018 17:41	OpenMotics (support@openmotics.com)	-	✓

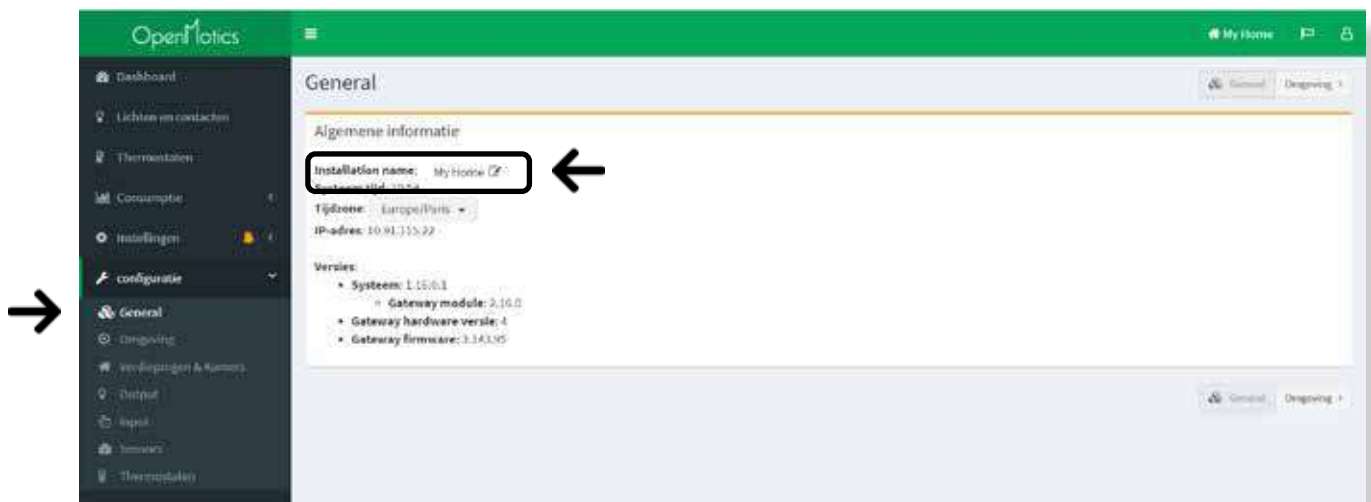
Het is uiterst belangrijk om voordat en nadat je wijzigingen hebt aangebracht aan de configuratie van je systeem, te controleren of er een reservekopie van je systeem is genomen. Zo gaat er niets verloren en ben je steeds in de mogelijkheid om indien nodig terug te keren naar de basisconfiguratie of een eerdere configuratie uitgevoerd door uw installateur of OpenMotics.

Een reservekopie nemen is heel eenvoudig:

1. Navigeer in de menu naar het tabblad 'Instellingen'.
2. Klik op 'Reservekopieën'.
3. Zet je cursor in het vak en beschrijf kort waarom je een reservekopie neemt.
4. Klik op 'Nieuwe backup'.
5. De nieuwe backup verschijnt nu in de lijst met backups. Begin pas met het aanpassen van je configuratie als er naast 'status' een groen vinkje staat (dit kan enkele minuten duren). Is dit niet het geval en staat er een rood kruisje? Dan wil dit zeggen dat de reservekopie niet is geslaagd en je nogmaals moet proberen.



# Geef je woning een leuke naam.

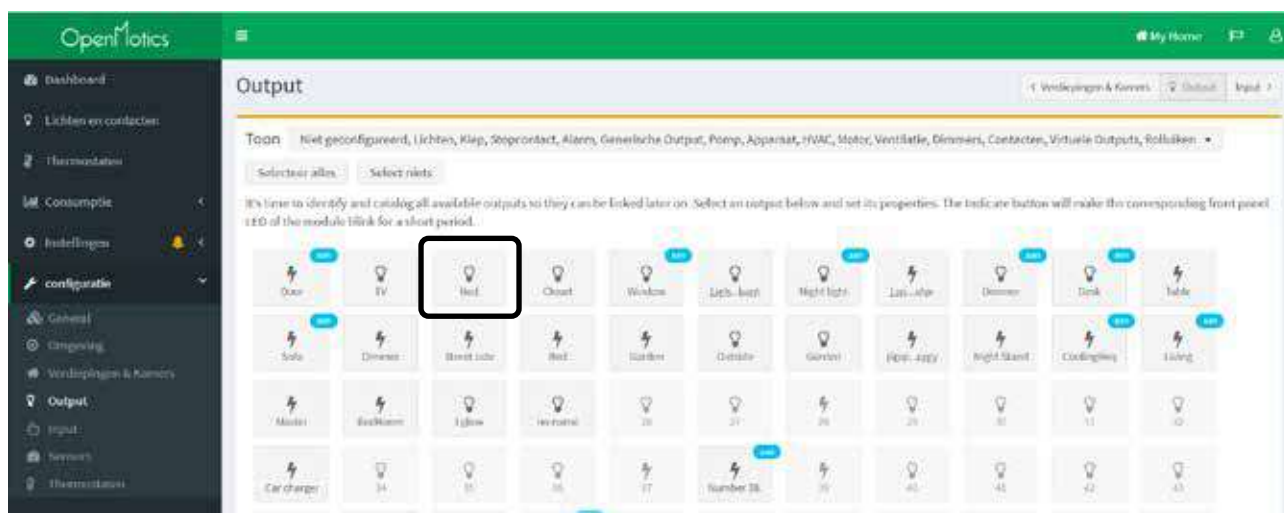


Je bent in de mogelijkheid om jouw woning een leuke en unieke naam te geven. Dit doe je door volgende stappen te volgen:

1. Navigeer in de menu naar het tabblad 'Configuratie'.
2. Klik op 'General'.
3. Klik op het potloodje naast de installatie naam.
4. Geef je systeem een nieuwe naam.
5. Klik op het vinkje om de nieuwe naam op te slaan. Het kan een aantal seconden duren vooraleer de nieuwe naam zichtbaar is.



## Verander de naam van je Outputs.



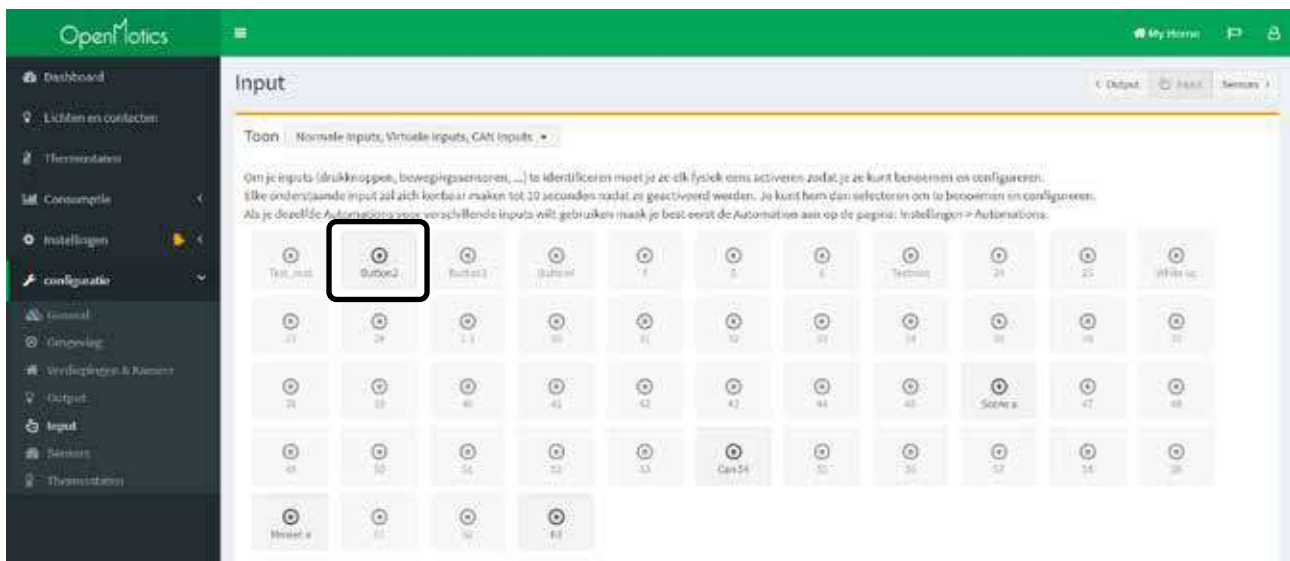
Vooraleer je de naam van je outputs kunt wijzigen, is het belangrijk om te weten wat een output is. Voorbeelden van outputs zijn: verlichting, shutters, alarm, rolluiken, geschakelde stopcontacten, ventilatie... Een output is dus iets in je woning dat wordt geactiveerd door bijvoorbeeld op een drukknop te duwen of door een bewegingssensor die beweging detecteert.

Om de naam van je outputs te veranderen, volg je deze stappen:

1. Navigeer in de menu naar het tabblad 'Configuratie'.
2. Klik op 'Outputs'.
3. Selecteer de output die je wil configureren. Ben je niet zeker of het de juiste output is die je hebt geselecteerd? Klik op 'Schakel aan' onderaan de pagina en kijk in je woning of het licht / de ventilatie / het alarm ... waarvan je de naam wil wijzigen, aangaat.
4. Scrol naar beneden.
5. Verander de naam van deze output (max. 16 karakters).
6. Om deze nieuwe naam in je OpenMotics App te zien, klik je op 'Bewaar'.



## Verander de naam van je Inputs.



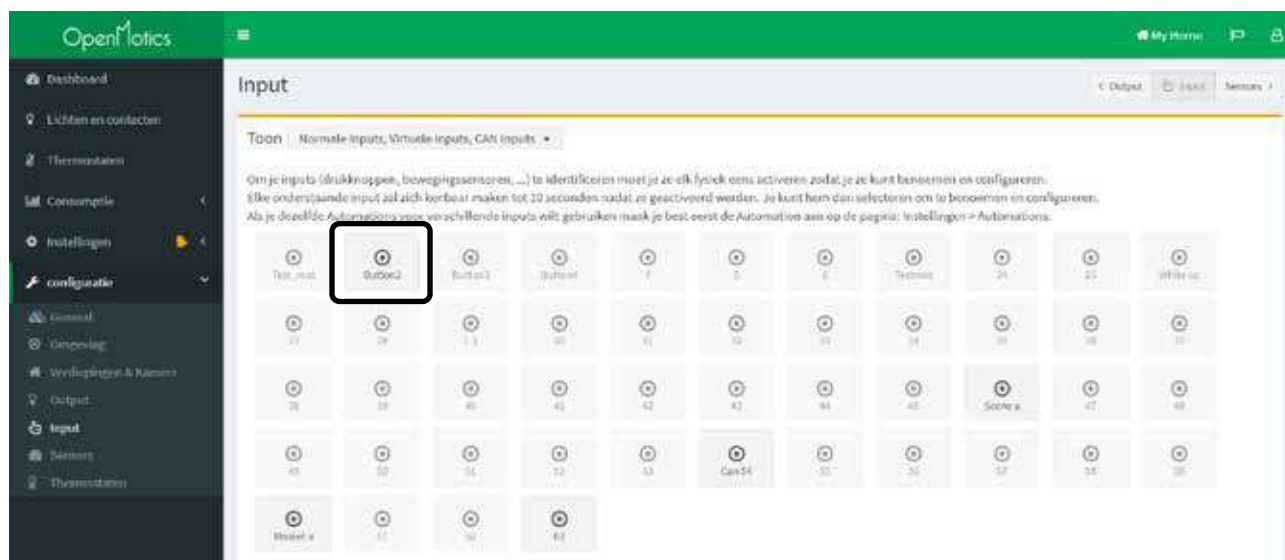
Vooraleer de naam van je inputs kunt wijzigen, is het belangrijk om te weten wat een input is. Voorbeelden van inputs zijn: drukknoppen, bewegingssensor, sensor... Een input is dus iets in je woning dat een output (licht, shutter, alarm, ...) activeert.

Om de naam van je inputs te veranderen, volg je deze stappen:

1. Navigeer in de menu naar het tabblad 'Configuratie'.
2. Klik op 'Inputs'.
3. Selecteer de input die je wil configureren. Ben je niet zeker of het de juiste input is die je hebt geselecteerd? Schakel de input in je woning door bijvoorbeeld op de drukknop te drukken of langs de bewegingsmelder te passeren. Je krijgt vervolgens een blauw vakje bij de juiste input op je scherm te zien met 'ingedrukt'.
4. Scrol naar beneden.
5. Verander de naam van deze input (max. 8 karakters).
6. Om deze nieuwe naam in je OpenMotics App te zien, klik je op 'Bewaar'.



## Koppel je drukknop aan een ander lichtpunt.



Wil je graag dat je drukknop een andere lichtkring aanstuurt dan hoe je installateur het heeft ingesteld? Dat kan via het tabblad Configuratie - Inputs. Maar vooraleer je dit kunt aanpassen, is het belangrijk om te weten wat een input is. Een input is alles wat je triggert om een actie te bekomen of een output te activeren (drukknoppen, sensoren, bewegingsdetector ...).

Om ervoor te zorgen dat je drukknop een ander licht aanstuurt, volg je deze stappen:

1. Zorg ervoor dat je weet hoe het licht heet. De meest eenvoudige manier om dit terug te vinden, is door een kijkje te nemen bij 'lichten' in de OpenMotics App.
2. Navigeer in de menu naar het tabblad 'Configuratie'.
3. Klik op 'Input'.
4. Selecteer de input die je wil configureren. Ben je niet zeker of het de juiste input is die je hebt geselecteerd? Schakel de input in je woning door bijvoorbeeld op de drukknop te drukken of langs de bewegingsmelder te passeren. Je krijgt vervolgens een blauw vakje bij de juiste input op je scherm te zien met 'ingedrukt'.
5. Scrol naar beneden en kijk of er naast 'Modus': Gelinkt aan een output staat. Is dit niet het geval? Dan kan je geen aanpassingen aanbrengen. Is dit wel het geval? Klik op 'Volgende'.
6. Naast 'Kamer' kan je aanduiden in welke kamer de output zich bevindt.
7. Klik nu op de dropdown menu naast 'Gelinkte Output' en duid hier de naam aan van het licht waarmee de drukknop verbonden is. Stel eventueel LED feedback in.
8. Klik op 'Bewaar' om je drukknop te koppelen aan het nieuwe lichtpunt.





## Stel de schema's voor je thermostaat in.

Een OpenMotics thermostaat heeft vier verschillende schema's, ook wel een modus genoemd. Dit zijn vooraf ingestelde temperatuurschema's zodat je met één klik je temperatuur kunt aanpassen. Vooralere we uitleggen hoe je deze kunt configureren, is het belangrijk om te weten welke modussen er zijn en waarvoor deze worden gebruikt.



**Auto:** dit is de basismodus. Zo lang de thermostaat niet wordt aangepast, zal de modus actief zijn.



**Away:** deze modus wordt gebruikt om voor een korte periode de automodus over te nemen en een constante (lagere) temperatuur te creëren bij korte afwezigheid.

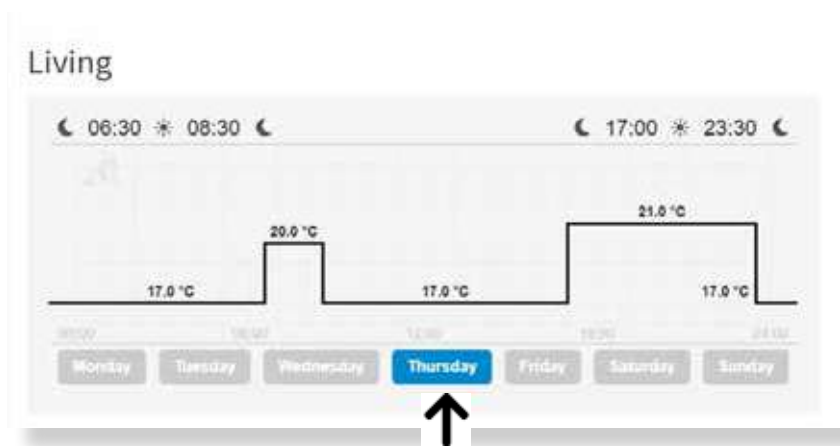


**Vacation:** deze modus wordt gebruikt om voor een lange periode de automodus over te nemen en een constante (lagere) temperatuur te creëren bij lange afwezigheid.



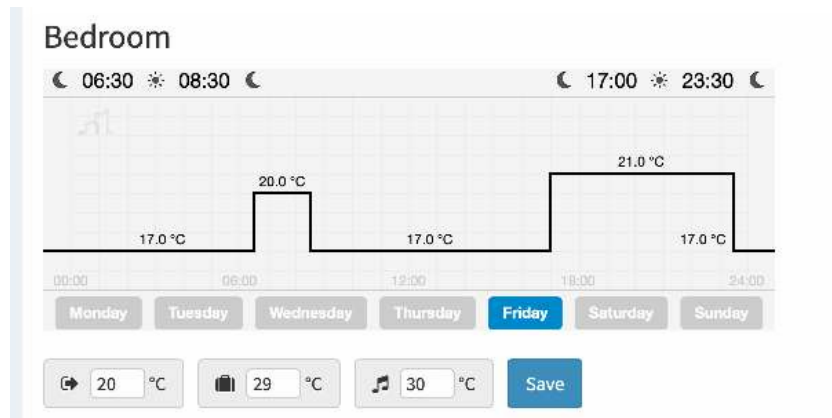
**Party:** deze modus wordt gebruikt om voor een korte periode de automodus over te nemen. Over het algemeen wordt hier een temperatuursverhoging ingesteld.

### Configureer de Auto modus voor je thermostaat:



1. Navigeer in de menu naar het tabblad 'Configuratie'.
2. Klik op 'Thermostaten'.
3. Selecteer een thermostaat en scroll naar beneden tot je bovenstaand schema ziet.
4. Kies de dag waarvoor je het schema wenst aan te passen. Deze kleurt blauw.
5. Wijzig de temperatuur door de horizontale lijn omhoog en omlaag te slepen.
6. Wijzig de lengte van het tijdsinterval door de verticale lijn opzij te slepen.

## Configureer de Away, Vacation, Party modus voor je thermostaat:



1. Navigeer in de menu naar het tabblad 'Configuratie'.
2. Klik op 'Thermostaten'.
3. Selecteer een thermostaat en scroll naar beneden tot je bovenstaand schema ziet.
4. Kies een temperatuur voor elke modus. Over het algemeen worden de modussen in volgende situaties gebruikt, maar hier ben je uiteraard volledig vrij in:
  - Away: Ik ga een weekdje weg en wil het huis wat frisser, maar niet koud zodat ik nog steeds in een aangename temperatuur thuis komt.
  - Vacation: Ik ga voor twee weken op reis in de winter. Ik wil niet dat het te koud wordt tijdens mijn vakantie, maar de verwarming hoeft niet volledig aan.
  - Party: Ik heb familie op bezoek tijdens kerstavond en wil dat de thermostaat langer blijft verwarmen om zo de gezellige warmte te behouden.
5. Klik op 'Bewaar' om de aangepaste instellingen te bewaren.
6. Doe dit nu voor elke individuele thermostaat indien je installatie er meerdere heeft.



# Creëer een scène of automatisering.

Vooraleer je een automatisering of scène kunt configureren, is het belangrijk om te weten wat nu juist een scène/automatisering is. Het is een actie waarbij met één commando (indrukken van een drukknop of button in de app) verschillende outputs (verlichting, screens, geschakelde stopcontacten) in een vaste opstelling worden gebracht. Dankzij het instellen van een automatisering of scène, wordt het mogelijk om meer complexe functies aan je slimme technieken toe te kennen.

## Opgelet

Het kan zijn dat de installateur reeds enkele scènes of automatiseringen heeft geconfigureerd. Wij raden je aan om deze niet te wijzigen of verwijderen, tenzij u hier zeker van bent.



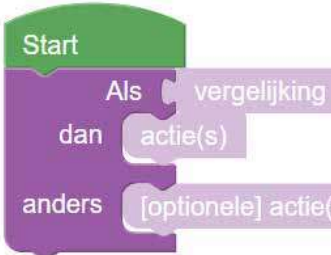
Om een scène of automatisering te creëren, volg je volgende stappen:

1. Navigeer in de menu naar het tabblad 'Instellingen'.
2. Klik op 'Automatisering'.
3. Klik op 'Voeg toe'.
4. Geef je automatisering een naam naar keuze.

Nu kan je van start gaan en je automatisering opbouwen. Zoals je kan zien, staat er 'Start' op het overzicht. Het is nu de bedoeling om aan de hand van een puzzel systeem, je scène op te bouwen. Hoe dit kan leggen we gedetailleerd uit op de volgende pagina.



Vooraleer je effectief een scène kunt configureren, leggen we graag even uit wat de termen links in de menu op de afbeelding betekenen en waarvoor ze dienen.

- Paars - Conditional:** Het eerste stuk in het paarse tabblad is een als-dan-anders conditie (bv. als het na 22u is, dan moet het licht in de gang gedimd worden, anders niet). Dit stuk heeft een inkeping boven- en onderaan. Dit wil zeggen dat je deze aan start kunt plakken. Aan 'als' hang je een vergelijking (paars puzzelstuk), aan 'dan' een actie (groen puzzelstuk). Een vergelijking slaat op een een actie die volbaar moet zijn (bv. het moet na 22u zijn), terwijl een actie slaat op een uit te voeren actie indien er aan de voorwaarde wel/niet wordt voldaan (bv. dim het licht). Wat er moet gebeuren als er niet aan de actie wordt voldaan, definieer je naast 'anders'.
 
- Groen - Actions** Deze puzzelstukken, kan je plakken aan de 'Dan' sectie van het eerste conditional puzzelstuk zoals hierboven afgebeeld of aan start zelf Actions staan voor een uit te voeren actie (bv. doe het licht aan/uit).
- Blauw - Values:** Dit zijn slechts twee puzzelstukken. De eerste geeft de dimwaarde van een dimmer aan en de tweede geeft de tijd van een timer aan. Dit laatste puzzelstuk wordt over het algemeen gebruikt bij bewegingssensoren waarbij je aangeeft hoe lang een licht moet branden nadat er beweging werd gedetecteerd.
- Bruin - Environment:** Deze puzzelstukken vertegenwoordigen een input, output of eerder geconfigureerde automatiseringen van je systeem. Je kan deze puzzelstukken plakken aan een 'Conditional' of een 'Action'.

### Tip

Je kan steeds nagaan welk puzzelstuk waar past door naar de vorm, de term en de kleur van het lichtgekleurde vakje te kijken. Als je klikt op een stuk, krijg je onderaan meer uitleg de functionaliteit van dat puzzelstuk.

Maar hoe kan je nu juist zo'n puzzelsysteem opbouwen? Wat zijn de tips en tricks om je automatisering/scène correct en eenvoudig op te bouwen? We kaderen kort even de algemene werkwijze van het puzzelsysteem:

- **Puzzelstuk toevoegen:**

1. Klik op het puzzelstuk dat je wil toevoegen. Dit stuk verschijnt nu wazig op de startpagina, zoals hier:
2. Sleep met je cursor over het puzzelstuk. Je ziet je cursor veranderen in een handje. Neem het stuk vast en versleep het naar de locatie waar het moet terecht komen.



3. Als het puzzelstuk op zijn locatie is, krijgt dit een mooie volwaardige kleur zoals hier:



- **Puzzelstuk verwijderen:**

1. Klik op het puzzelstuk dat je wil verwijderen. Dit stuk krijgt een gele omranding zoals hier:
2. Klik op 'Delete' of 'Back' op je toetsenbord en het puzzelstuk verdwijnt.



- **Puzzelstuk dupliceren:**

1. Klik op het puzzelstuk dat je wil dupliceren. Dit stuk krijgt een gele omranding.
2. Klik op Ctrl C op je toetsenbord.
3. Klik op Ctrl V op je toetsenbord en je krijgt een kopie van het puzzelstuk.
4. Sleep met je cursor over het nieuwe puzzelstuk. Je ziet je cursor veranderen in een handje. Neem het stukje vast en versleep het naar de locatie waar het puzzelstuk moet terecht komen.

Nu je de basis werking van het puzzelsysteem onder de knie hebt, sommen we graag nog enkele voorbeelden op van veelvoorkomende situaties.

### Alle-lichten-uit knop:

Het configureren van een alle-lichten-uit knop is heel eenvoudig. Aan start plak je simpelweg de actie 'Zet alle lichten...' en verander je met het pijltje de 'aan' naar 'uit'. Klik vervolgens op 'Finaliseer'.



### Intelligente dimmer op basis van een bewegingssensor:

In de gang heb je bewegingssensoren en 's nachts moet je vaak naar het toilet. Uiteraard wil je niet door een sterk verlichte gang lopen, maar verkies je gedimde verlichting gedurende de nacht.



In dit geval moet je een 'Conditional' creëren waarbij je aangeeft dat ALS het uur hoger is dan 22 uur OF lager dan 7 uur, DAN moet je lichten 50% gedimd zijn EN moet het automatisch uitgaan na 2.5 minuten. ANDERS (op alle andere uren), mag het licht 100% aan staan.

### Opmerking

Het is in dit voorbeeld belangrijk om 'or' aan te duiden en niet één van de andere opties in de eerste regel. Een cijfer hoger dan 22 EN lager dan 7 bestaat namelijk niet. Het is een uur dat hoger is dan 22u (dus 23u & 24u) OF dat lager is dan 7 (6u, 5u, 4u, 3u, 1u).

### Movie scène:

Met één klik op een knop je hele living omvormen in een gezellige film setting? Dat kan eenvoudig door bijvoorbeeld aan te geven dat alle lichten uit moeten en vervolgens aan te geven welke lichten aan moeten gaan en welke rolluiken omlaag moeten.



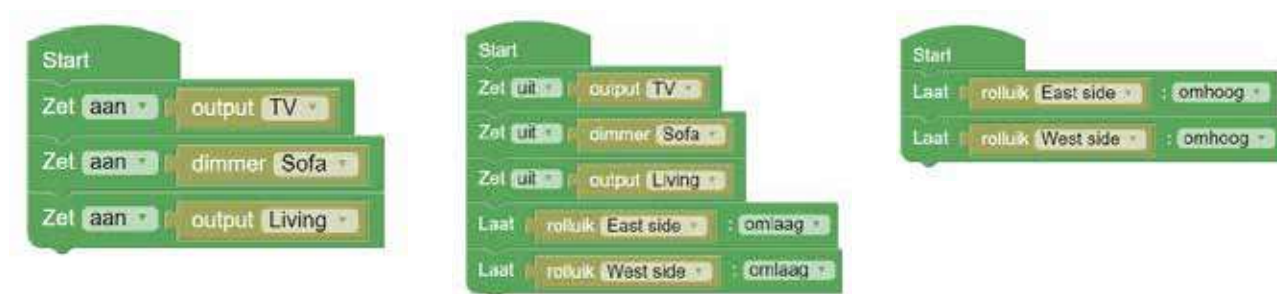


# Creëer een aanwezigheidssimulator

Na het lezen en uitvoeren van het vorige hoofdstuk, ben je in staat om een automatisering of scènes te creëren. OpenMotics maakt het ook mogelijk om die automatisering in te plannen op een kalender. Op die manier kan je een aanwezigheidssimulator creëren voor wanneer je op reis gaat bijvoorbeeld. Hoe dit precies moet, leggen we stapsgewijs uit.

## Stap 1: creëer een aantal eenvoudige automatiseringen waarbij u aanwezigheid simuleert

Op basis van de uitgebreide uitleg van het vorige hoofdstuk, kan je enkele scènes creëren die dagdagelijkse taken zoals het openen en sluitven van screens overneemt. Hoe deze scènes eruit kunnen zien, tonen we op de afbeeldingen hieronder.



Om aanwezigheid te simuleren willen we de eerste scène elke dag tussen 19u en 22u activeren. De tweede scène willen we om 22u activeren zodat het lijkt alsof je bent gaan slapen. Om een normale ochtend na te bootsen, wens je de rolluiken terug omhoog te doen in de ochtend; dit is de derde scène.

Via de OpenMotics Cloud is het mogelijk om deze scènes gedurende je vakantie in te plannen via een kalender. Je doet dit door volgende stappen te volgen:

1. Navigeer in de menu naar het tabblad 'Instellingen'.
2. Klik op 'Planningen'.
3. Klik op 'Voeg toe'.
4. Geef je planning een naam naar keuze (bv. Vakantie - scène 1).
5. Zet de mode op 'Voer een Automatisering uit' en klik op 'Volgende'.
6. Kies de eerder gecreëerde automatisering door deze in de dropdown te selecteren en klik op 'Volgende'.

7. Kies de start datum en het startuur (dit is de start van je vakantie). Let hierbij op dat je de automatisering een kwartier vroeger plant dan het uur dat in je automatisering is gedefinieerd. In ons geval is dit bij de eerste automatisering bijvoorbeeld 22u45.
8. Klik op 'Herhaal' om deze automatisering elke dag van je vakantie te herhalen.
9. Kies de dagen waarop deze automatisering moet worden uitgevoerd.
10. Herhaal het uur waarop deze automatisering moet worden uitgevoerd.
11. Kies de eind datum en het einduur (dit is het einde van je vakantie). Let hierbij op dat je de automatisering een kwartier later doet eindigen dan het uur dat in je automatisering is gedefinieerd. In ons geval is dit bij de eerste automatisering bijvoorbeeld 08u15.
12. Klik op 'Finaliseer'.

Planning

Meer informatie is nodig om te configureren wanneer de actie moet worden uitgevoerd.

**Start**   
Datum en tijd vanaf wanneer de output moet worden gestart.

**Herhaal**   Gebruik geavanceerde (cron)achtige input

**Wanneer**  Ma  Di  Wo  Do  Vr  Za  Zon

Op   
 Elke

**Einde**   
Datum en tijd waarna de planning stopt. Laat leeg wanneer de planning moet blijven worden herhaald.

Annuleer





# Ontvang gepersonaliseerde meldingen

Wist je dat je heel eenvoudig een gepersonaliseerde melding kunt creëren via de OpenMotics Cloud?

Als je wil weten wanneer de TV aangaat bijvoorbeeld of wanneer de voordeur opengaat en er dus iemand thuis komt, kun je dit doen aan de hand van een zelf gecreëerde melding. Het creëren van een melding gaat als volgt:

1. Navigeer in de menu naar het tabblad 'Instellingen'.
2. Klik op 'Meldingen'.
3. Klik op 'Voeg toe'.
4. Geef de melding een naam en geef aan welk bericht je wenst te zien.
5. Kies het type trigger en de trigger zelf.
6. Geef aan wanneer je een melding wenst te ontvangen.
7. Klik op 'Finaliseer' om de meldingen te kunnen ontvangen.



Een voorbeeld van een melding waarbij wordt aangegeven dat je TV aangaat, kan er als volgt uitzien:

Configureer melding

Onderwerp

Bericht

Type trigger

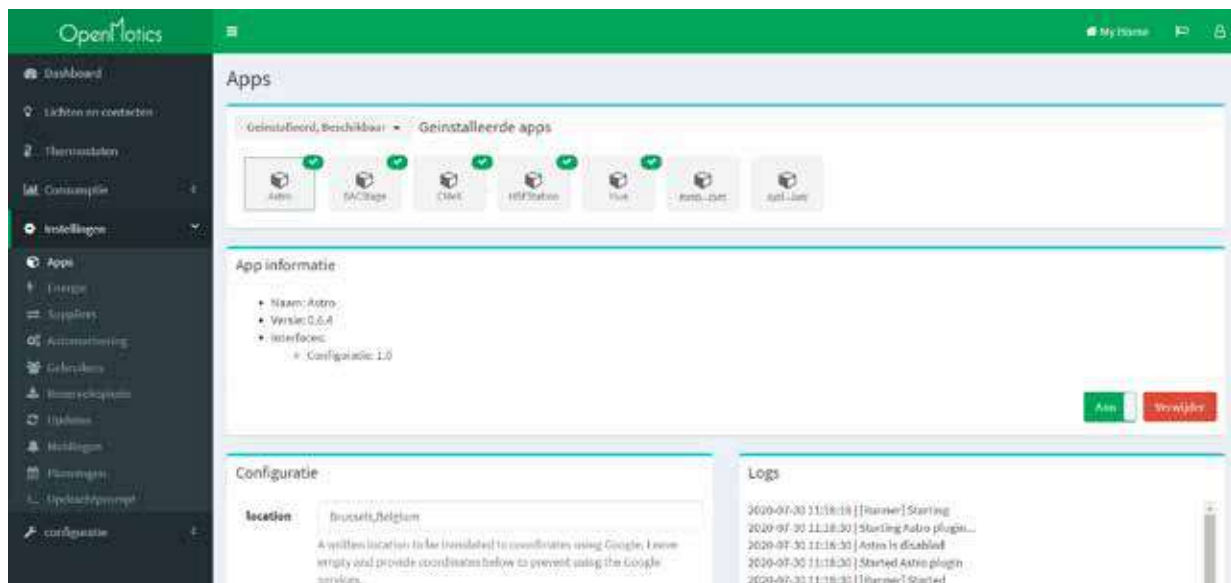
Trigger

Zend bij

Melding wordt verzonden als de output wordt aangeschakeld.



# Breid je systeem uit met "Apps"



Wist je dat je heel eenvoudig je OpenMotics systeem kan uitbreiden? Wij bieden integraties aan die je via de Cloud kunt installeren. Zo wordt het bijvoorbeeld mogelijk om je Phillips Hue lampen via de OpenMotics App aan te sturen. Hoe je zo'n uitbreiding installeert, leggen we stap voor stap uit:

1. Navigeer in de menu naar het tabblad 'Instellingen'.
2. Klik op 'Apps'.
3. Klik op de uitbreiding die je wenst toe te voegen.
4. Klik op 'Installeer'.
5. Vul de configuratie van de App in. Wat je hier precies moet invullen, hangt af van de App die je installeert. Alle info per app kan je terugvinden via volgende link: <https://github.com/openmotics/plugins>
6. Finaliseer de installatie van de App door deze "Aan" te schakelen. Dit doe je door op de knop naast "Verwijder" te klikken.

## Opmerking

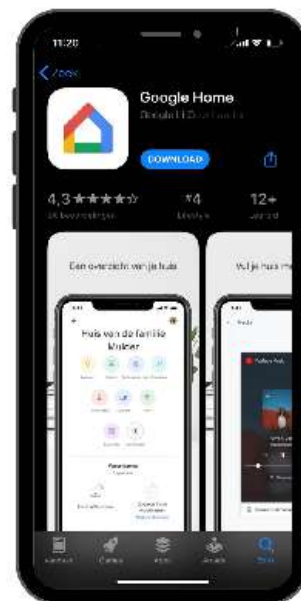
Wens je een App te verwijderen? Dat kan eenvoudig door op 'Verwijder' te klikken en vervolgens op 'ja' indien je zeker bent.



## Controleer je slimme technieken via Voice Control.

Wist je dat je heel eenvoudig je slimme thermostaat en verlichting van OpenMotics via Google Assistant kunt aansturen? Heb jij Google Home thuis en wil je vanuit je luie zetel de lichten kunnen aan of uitschakelen of de thermostaat aanpassen? Volg dan deze stappen:

1. Open de Google Home app op je smartphone en log in met je Google account.
2. Klik op 'Add'.
3. Klik op 'Set up device'.
4. Scroll naar beneden en klik op 'OpenMotics'.
5. Je wordt doorverwezen. Log in met je account  
Let op: enkel mogelijk met een administrator account.
6. Klik op 'Authorize'.





# Update je systeem.



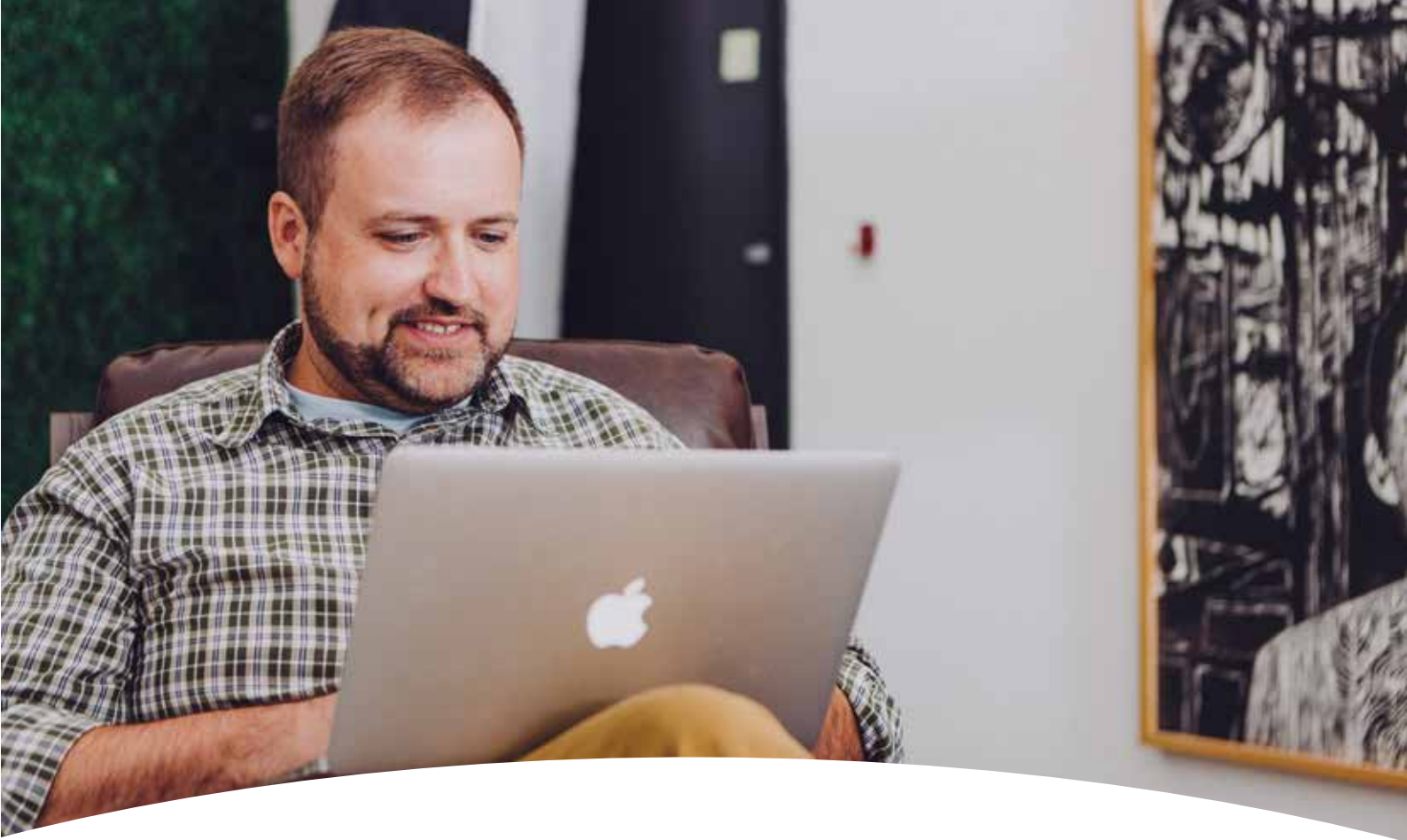
Als er in de menu naast 'Instellingen' een belletje staat te rinkelen, wil dit zeggen dat er een nieuwe update beschikbaar is.

Je systeem updaten, is heel eenvoudig:

1. Navigeer in de menu naar het tabblad 'Instellingen'.
2. Klik op 'Updates'.
3. Klik op 'Start update'.
4. Controleer of de update is gelukt. Dit zie je door bij de toegepaste updates, de status van de bovenste update te controleren. Hier moet 'Voltooid' staan.

## Opgelet

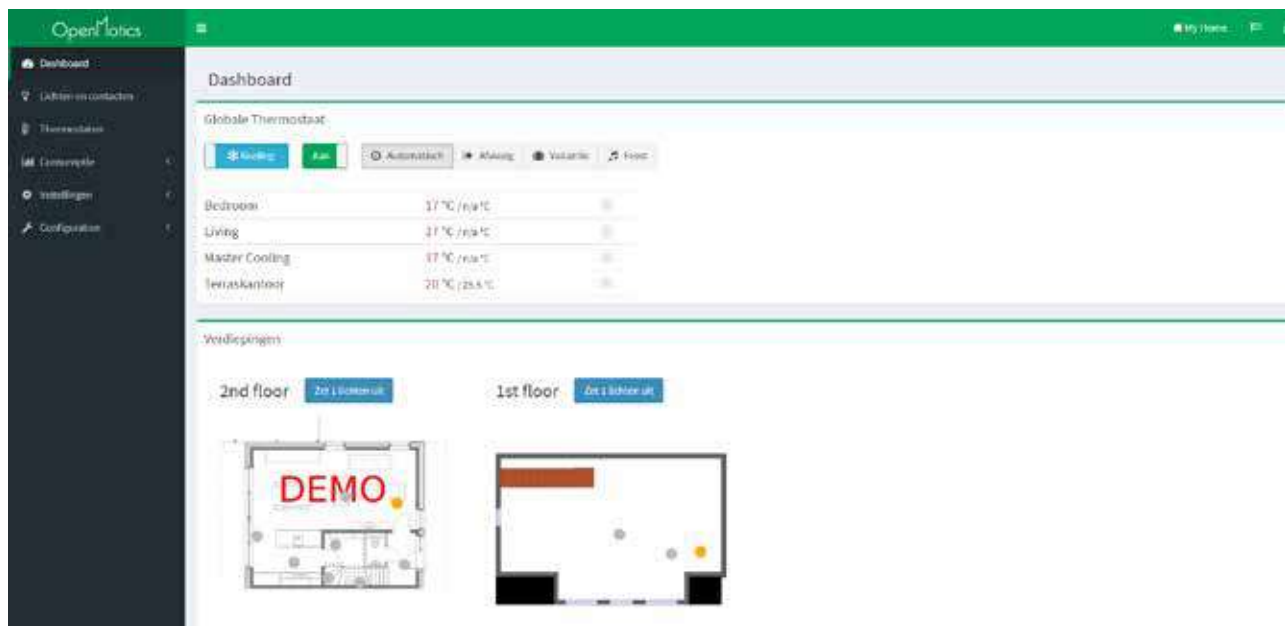
Om je systeem up to date te maken, zal je Gateway even offline zijn waardoor je de slimme technieken even niet kunt controleren. Dit is normaal. Binnen enkele minuten is je systeem weer volledig operatief en up to date.



Stuur je systeem aan via je laptop



# Wat kan ik terugvinden op het dashboard?



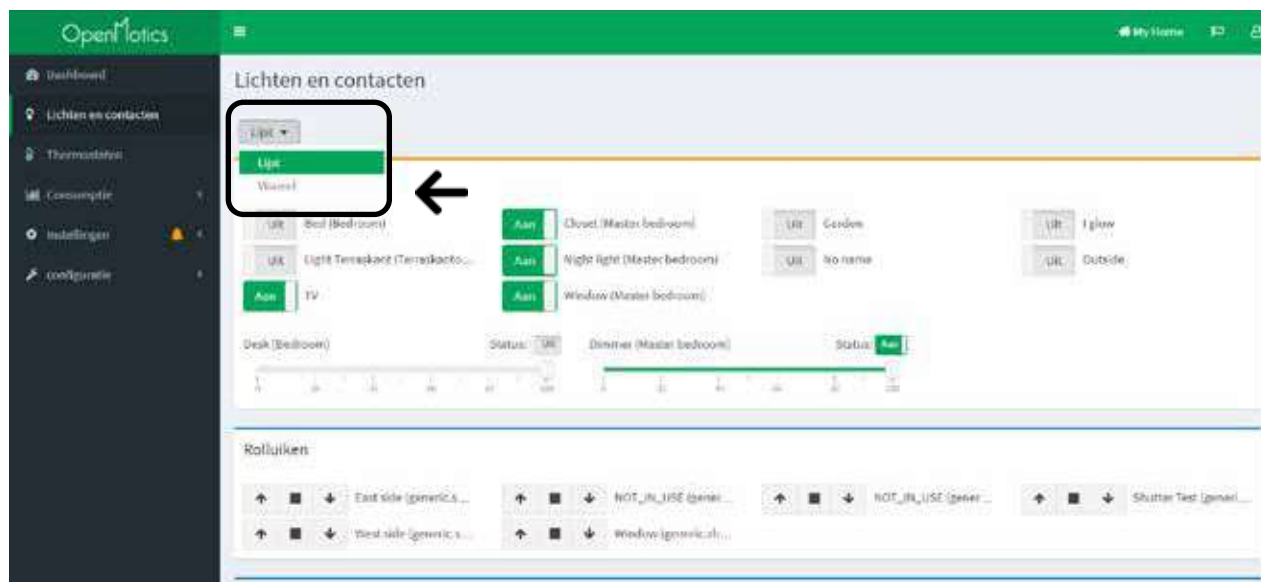
Op het dashboard of startscherm van de Cloud kan je - afhankelijk van de door jou gekozen opties en configuratie - volgende informatie terugvinden:

1. Overzicht van de globale thermostaat.
2. Overzicht van de temperatuur per kamer.
3. Overzicht van het totaal aantal ingeschakelde lichtpunten per verdieping (voorgesteld op een grondplan) inclusief een 'alle-lichten-uit' knop per verdieping.



# Hoe kan ik mijn lichten en contacten aansturen?

Het tabblad 'Lichten en contacten' laat je toe de verlichting, rolluiken en stopcontacten rechtstreeks te bedienen. Er kan gekozen worden tussen een weergave in lijst vorm en een weergave in visuele vorm. Schakelen tussen de weergaves kan via volgende knop:



## Lijstweergave:

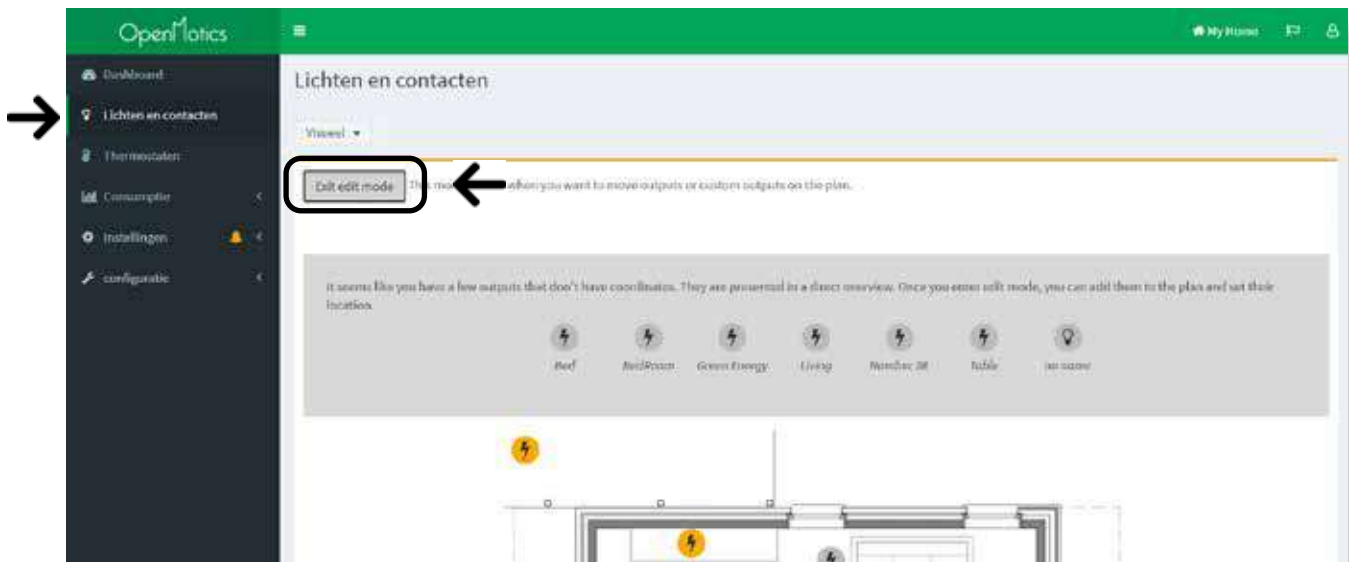
De lijstweergave geeft in lijstvorm een overzicht van de lichten, geschakelde stopcontacten en rolluiken. Dit is hoe je de pagina gebruikt:

- Zet je lichten aan of uit door op de knop 'Aan/uit' te drukken.
- Dim je dimbare lichten door het blokje te verslepen. De cijfers staan voor het percentage dat de lamp moet branden.
- Rolluiken omhoog en omlaag doen doe je door op de pijltjes te drukken. Je kan de rolluik halverwege stoppen door op de stopknop te drukken.
- Zet je geschakelde stopcontacten aan of uit door op de knop 'Aan/uit' te drukken.

## De visuele voorstelling:

Dit is een heel gebruiksvriendelijke manier om je verlichting, rolluiken en geschakelde stopcontacten aan te sturen. Als beheerder ben je in de mogelijkheid om een grondplan toe te voegen en hier je slimme technieken op te plaatsen. Een grondplan toevoegen, gaat als volgt:

1. Navigeer in de menu naar het tabblad 'Configuratie'.
2. Klik op 'Verdiepingen & Kamers'.
3. Klik op de verdieping waarvoor je een grondplan wenst toe te voegen & scroll helemaal naar beneden.
4. Klik op 'Bestand kiezen' en open het grondplan vanop je laptop.



Nu je grondplan is geüpload op de OpenMotics Cloud, kan je deze ook terugvinden in de visuele weergave zoals hierboven werd aangegeven. Nu ben je in de mogelijkheid om lichten, stopcontacten en rolluiken op je grondplan te plaatsen en deze aan te sturen door ze aan te klikken. Dit is hoe je je grondplan vorm geeft:

1. Navigeer in de menu naar het tabblad 'Lichten en contacten'.
2. Verander van lijst naar visuele weergave.
3. Klik op 'Enter edit mode'. Nu krijg je een overzicht van alle lichten, rolluiken en/of stopcontacten in je systeem. Deze worden weergegeven in een grijze balk.
4. Om een icoontje toe te voegen, sleep je het icoontje naar de plaats op de plattegrond. Om een icoontje op je grondplan te verwijderen, sleep je het terug in de grijze balk.
5. Klik op 'Exit edit mode' om alle aanpassingen op te slaan.



Om lichten en contacten aan en uit te schakelen via je grondplan, heb je twee opties:

1. Navigeer in de menu naar het tabblad 'Lichten en contacten' en klik op de visuele voorstelling.
2. Navigeer in de menu naar het 'Dashboard' en ook hier krijg je de grondplannen te zien.

Indien je een dimbaar licht aanklikt op het grondplan, krijg je deze popup waarin je heel eenvoudig kunt aangeven hoe sterk de licht gedimd moet worden.



### Opgelet

Het dimmen van verlichting gaat enkel via het tabblad 'Lichten en contacten'. Het dashboard biedt enkel een snelle manier om lichten aan/uit te schakelen.



# Hoe kan ik mijn thermosaat aansturen?



## Wissel je HVAC-systeem tussen verwarmen en koelen (indien ondersteund):

Afhankelijk van het A/C systeem is het mogelijk om jouw systeem in 'verwarming' en/of 'koeling' modus te plaatsen. Thermostaten die zijn ingesteld op 'verwarming' stoppen met verwarmen het moment de gewenste temperatuurstijging is bereikt. Bij 'koeling' stopt het systeem met koelen wanneer de gewenste temperaturdaling is bereikt. Het wisselen tussen beide settings kan de beheerder eenvoudig door op de blauwe of rode knop links boven te klikken.

Indien je A/C systeem enkel verwarmen ondersteunt, zal het activeren van de 'koeling' modus, je thermostaat uitschakelen.

## Verander de temperatuur van een individuele thermostaat:

Om de temperatuur van je thermostaat meteen aan te passen, klik je simpelweg op de gekleurde boog. Je ziet zo de gewenste temperatuur (dit is het grootste cijfer in het midden) veranderen. De verandering blijft tot wanneer je deze manueel aanpast of tot wanneer een nieuw tijdsinterval van je auto modus van start gaat.

Een virtuele thermostaat bestaat uit volgende elementen:

1. De actuele (gemeten) temperatuur: in dit geval 25.5°C.
2. De huidige gewenste temperatuur: in dit geval 20°C.
3. De duur van het schema: in dit geval 16u00 - 20u00.
4. De modus van de thermostaat: in dit geval Auto modus.



## Verander de modus van de thermostaat:

Je kan de modus van elke individuele thermostaat apart aansturen door zoals hierboven in punt vier voorgesteld, de modus aan te klikken.

Het is bovendien ook mogelijk om alle individuele thermostaten (indien u er meerdere heeft), met één klik naar eenzelfde modus te zetten. Hiervoor klik je eenvoudig weg op één van volgende knoppen:



De modus blijft actief, tot je deze manueel uitschakelt of zolang je het schema zoals op bovenstaande afbeelding instelt. Zoals je kan zien, ben je namelijk in de mogelijkheid om aan te geven tot wanneer de modus actief moet zijn. Zo kan je bijvoorbeeld de 'vacation' modus perfect aanpassen aan jouw terugkomst of de party modus automatisch laten uitschakelen aan het einde van je kerstfeest. Het moment dat je kiest in de Cloud, is het moment dat al jouw thermostaten opnieuw naar de auto modus overgaan.



[linkedin.com/openmotics](https://www.linkedin.com/company/openmotics)



[facebook.com/openmotics](https://www.facebook.com/openmotics)



[twitter.com/openmotics](https://twitter.com/openmotics)



[instagram.com/openmotics](https://www.instagram.com/openmotics)

## OpenMotics bv

Vlasgaardstraat 52 - 9000 Gent

[support@openmotics.com](mailto:support@openmotics.com)

[www.openmotics.com](http://www.openmotics.com)

+32 472 22 66 68

DOWNLOAD  
DE GRATIS APP

